

Anexo Técnico 2016

Fútbol Asociación

1. CATEGORÍAS Y RAMAS:

Categorías	Rama
23 años y menores (nacidos en 1993 y posteriores)	Femenil y Varonil

2. PARTICIPANTES:

Cada equipo deberá estar integrado por 11 jugadores como mínimo y 18 como máximo por rama y por Entidad participante.

En caso que las entidades inscriba a participantes a la Etapa Nacional y no se presenten a competencia de acuerdo al calendario de competencia del evento, la Entidad será sancionada y no podrá tener participación en la prueba y rama para la edición a desarrollarse el siguiente año, a menos que se justifique plenamente su ausencia mediante oficio firmado por el titular el Órgano Estatal de Cultura física y Deporte.

2.1 Deportistas:

Podrán participar en la etapa Nacional, todos los deportistas que se encuentren debidamente inscritos, validados en el Sistema de Eventos Deportivos (SED), y acreditados con el gafete del evento.

Al inicio de la competencia deberán presentarse un mínimo de cinco equipos participantes por rama, que se encuentren debidamente inscritos y validados en el SED, para que el evento se realice y cuente para el Cuadro General de Medallas y Puntos del Encuentro Nacional Deportivo Indígena, de lo contrario el evento podrá premiarse pero no se contabilizarán en los cuadros ya mencionados.

Solo se acreditarán resultados deportivos a los deportistas que se encuentren debidamente inscritos con las pruebas de competencia correspondientes.

Ningún Deportista podrá desempeñar otra función dentro del Encuentro Nacional Deportivo Indígena 2016.

2.2 Entrenadores:

Todos los entrenadores deberán estar incluidos en la cedula de inscripción y acreditados con el gafete del evento para poder tener acceso a las instalaciones en donde se desarrollen los encuentros de la disciplina deportiva.

Las Entidades participantes tendrán derecho a acreditar 1 entrenador por rama, el cual deberá portar el gafete para tener acceso a las instalaciones deportivas y en el caso de los encuentros puedan estar en las áreas técnicas que se determinen en la junta previa de la disciplina mencionada, de acuerdo a lo que establezca la coordinación técnica.

Ningún Entrenador podrá desempeñar otra función dentro del Encuentro Nacional Deportivo Indígena 2016.

2.3 Jueces y Árbitros:

Estos serán designados por el Órgano Estatal de Cultura Física y Deporte y/o su similar quien fungirá como sede del evento, entendiéndose que estén capacitados y preparados para brindar un servicio de calidad durante el desarrollo del evento.

Desde la fase de grupos y hasta la etapa final se contará con tripletas arbitrales esto para mejor desarrollo de la disciplina deportiva.

Ningún Árbitro, Oficial o Juez podrá desempeñar otra función dentro del Encuentro Nacional Deportivo Indígena 2016.

3. SISTEMA DE COMPETENCIA:

Se jugará con el Sistema round robin, calificando a la siguiente fase el primer lugar de cada grupo.

Derivado del número de equipos inscritos, el Comité Organizador, se reserva el derecho de realizar los ajustes pertinentes al Sistema de Competencia.

4. SISTEMA DE CLASIFICACIÓN:

Clasifica el 1er. lugar de la Etapa Estatal por rama.

5. INSCRIPCIONES:

Se llevarán a cabo los días 27 y 28 de octubre del 2016, en la cual la documentación será recibida y validada por la CONADE, a través del personal de la Dirección de Eventos Deportivos Nacionales y Selectivos con la colaboración del personal de apoyo que designe la Entidad sede, en el lugar designado por la Comisión Nacional de Cultura Física y Deporte, mismo que será notificado al Titular del Órgano Estatal de Cultura Física y Deporte, de conformidad a lo establecido en la Convocatoria del evento, **sin prórroga ni excepción alguna.**

6. PREMIACIÓN:

Se entregara medalla del 1° al 3° lugar por rama, del 4° al último lugar de la disciplina solo se realizara la captura correspondiente del lugar que ocupó.

Categoría	Oro	Plata	Bronce
23 años y menores (nacidos en 1992 y posteriores)	2	2	2
TOTAL	2	2	2

7. REGLAMENTO:

El vigente establecido por el Comité Organizador.

7.1. Tamaño del Balón: #5

7.2. Tiempos de Juego y Tiempos Extra:

Se jugarán 2 tiempos de 45 minutos con 15 minutos de descanso entre cada uno y 15 minutos de tiempo extra en caso de presentarse.

8. UNIFORMES:

Preferentemente los deportistas deberán portar el uniforme deportivo de la entidad a la que representan (camiseta con numeración del 1 al 18 y el nombre de la entidad a la que representa) en caso de no contar con este, podrán hacer uso de las casacas de competencia destinadas por el Comité Organizador para tal fin o si lo prefieren, jugar con su indumentaria tradicional, de la etnia a la que representan.

9. JUNTA PREVIA:

Se realizará un día antes del inicio de la competencia, donde se instalará el Jurado de Apelación y el resto de los asuntos a tratar serán de carácter informativo, estará presidida por el representante técnico de la disciplina, un representante del Comité Organizador local y un representante de la CONADE, en la cual se darán a conocer los aspectos técnicos de la disciplina para el buen desarrollo del evento.

10. JURADO DE APELACIÓN:

El Jurado de Apelación será instalado por el representante de la CONADE y estará integrado por las siguientes Autoridades:

- 1 Representante de Jueceo o Arbitraje.
- 1 Representante de la coordinación técnica de la disciplina deportiva.
- 3 Representantes de las Entidades Federativas participantes.

Las resoluciones dadas por el Jurado de Apelación, son inapelables.

11. PROTESTAS:

Tendrán que ser entregadas como máximo media hora después de haber concluido la prueba y deberá presentarse de manera escrita ante el representante de CONADE.

El costo por protestas, técnicas y de elegibilidad será de \$ 2,000 dos mil pesos 00/100 M.N, recurso que deberá ser entregado junto con la protesta, en caso de que la protesta proceda, el recurso será devuelto a la persona que realizó la protesta correspondiente, en caso contrario, el recurso será entregado al Comité Organizador, para apoyar en los gastos de organización.

12. ALTAS, BAJAS Y SUSTITUCIONES:

12.1 Altas: No habrá, una vez concluido el período de la inscripción Nacional.

12.2 Bajas: El lugar del deportista que cause baja en la Etapa Nacional, quedará desierto.

12.3 Sustituciones: Se podrán realizar hasta un máximo de 4 sustituciones por rama el día de la entrada de las Delegaciones participantes de acuerdo a las fechas establecidas en el calendario de competencia del evento y presentando el formato de sustitución llenado en su totalidad, así mismo la cedula del jugador sustituto con firma y sello del Órgano Estatal de Cultura Física y Deporte correspondiente, de igual forma deberá presentar la documentación correspondiente y el Formato de Declaración de Origen Indígena.

13. SANCIONES:

Para las infracciones cometidas al presente anexo y convocatoria, se aplicarán las acciones que procedan de acuerdo a las conductas sancionadas en la Ley General de Cultura Física y Deporte, así como el Código de Conducta del Encuentro Nacional Deportivo Indígena.

14. TRANSITORIOS:

Los aspectos técnicos no previstos, serán resueltos por el Comité Organizador en coordinación con la CONADE.

Septiembre, 14 del 2016.